Arbeitszeitprotokollierung

**Name:** Andreas Dietze

**Projektbezeichnung:** fa17g17 - VRViewer360

**Zeitraum:**  28.02.18 - 07.03.18

**GIT:** https://github.com/andreasdietze/VRViewer360-fa17g17

**Durchgeführte Tätigkeiten**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Tätigkeit** | **Dauer (Stunde)** |
| 28.02.18 - 06.03.18 | Erstellen weiterer Panoramaaufnahmen (verschiedene Anwendungen, verschiedene Geräte, immer ein mäßiges Ergebnis) | 6 |
| 04.03.18 | Impementierung des VR-Rendererings (WebVR), Implementierung der VR-Controller, sichbarer PickingRay für VR | 8 |
| 05.03.18 | IntersectionRayLogics (sichtbarer Strahl und PickingRay), DoorMarkerSetup für alle Räume der HomeEstate, Markerlogics, VR-Switching (VR/non-VR) | 8 |
| 06.03.18 | Setup für Testlauf (lokale Version), Doku | 4 |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  | 26 |

**Zukünftige / Geplante Tätigkeiten**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Datum** | **Tätigkeit** | **Dauer (Stunde)** |
| 06.01.18 - Fin | Erstellen von 360° Panoramas für Anwendungs-Szenario (hoffentlich nicht so aufwendig); Implementierung des VR-Renderings (projection-switch); Verwaltung von mehreren Rooms (zur Zeit immer nur ein Room; löschen, dann erstellen -> Ressourcen) -> RoomFactory da bei jedem DoorMarkerEvent ein neuer Room erzeugt wird; Demo finishen -> ~~Falls im Zeitrahmen --> Streaming~~ | Sehr grob geschätzt 30h ohne Streaming  (11+26=37) |
| Aktualisierung: bis finale Abgabe 29.03.18 | Weitere Modularisierung (z.B. InputControler), VR-Settings, App-Settings, App-Controls für VR/non-VR (improvements), Debugging, SourceCodeDocumentation, Usability (VR room selection) | (32+11+26)=69h bisher insg., noch ca 10-20 geschätzt =  Total 80-90h |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |